

KISI-KISI UAS RPL

8 - Modelling

- Use case diagram
- Activity diagram
- Class diagram

9 - Implementation

- Apa beda antara architectural pattern dengan design pattern
- Manfaat Design pattern
- Beda antara tight coupling dengan loose coupling
- Nama variabel yang baik dan yang buruk

10 - Testing

- Kenapa dan tujuan testing
- Apa itu debugging
- Blackbox vs whitebox testing
- Automated vs manual testing
- Unit testing
- 3 jenis user testing

11 - Maintenance

- 4 aktivitas maintenance
- Perbedaan software development dengan software maintenance
- Kenapa dan tujuan maintenance
- Siklus maintenance



Semangat 45
buat UAS RPL